

INFORME VIDEOJUEGO





Informe 7

1/11

Se realizo la Base de Datos “videojuego.sql”



La base de datos tiene 2 tablas “jugador” y “puntuacion”.

La tabla “jugador ”tiene los siguientes campos:



El usuario introducira un nombre el cual se carga a la base de datos, para luego mostrar una tabla con los usuarios con alcanzaron el mejor puntaje, y el campo “ID” auto incremental para poder identificar a cada jugador con un ID unico.

La tabla “puntuacion” tiene los siguiente campos:



La puntuacion obtenida de cada jugador se cargara en el campo “Puntuacion” y el campo “Jugador\_ID” llamara el ID de cada jugador para cargarlo en una tabla y poder visualizar la puntuacion y el nombre del jugador.